

# Turn To Me

Chorégraphe : Wil Bos  
Murs : 4 murs line dance  
Niveau : Novice  
Comptes : 64  
Info : Intro 16 comptes  
Musique : "Turn To Me" de Danny Everett (album: Turn To Me)

---



## **Fwd, Touch Behind, Back, ½ R Fwd, Fwd, Touch Behind, Back, ¼ L Side**

1-4 PD devant, touch PG derrière PD, PG derrière, PD devant ½ tour à droite  
5-8 PG devant, touch PD derrière PG, PD derrière, PG à gauche ¼ de tour à gauche (3h)

## **Weave Sweep, Behind, Side, Heel Grind ¼ L**

1-4 Croiser PD devant PG, PG à gauche, croiser PD derrière PG, sweep PG derrière  
5-6 Croiser PG derrière PD, PD à droite  
7-8 Talon PG devant avec toe droit, twist toe PG et PD derrière ¼ de tour à gauche (12h)

## **Rock Back Recover, Fwd, Scuff, Pivot ¼ L x2**

1-2 Rock step PG derrière, retour sur PD  
3-4 PG devant, scuff PD  
5-6 PD devant, pivoter ¼ de tour à gauche et utiliser les hanches  
7-8 PD devant, pivoter ¼ de tour à gauche et utiliser les hanches (6h)

## **Cross, ¼ R Back, Side, Hold, Cross, ¼ L Back, ¼ L Fwd, Scuff**

1-4 Croiser PD devant PG, PG derrière ¼ de tour à droite, PD à droite, pause  
5-8 Croiser PG devant PD, PD derrière ¼ de tour à gauche, PG devant ¼ de tour à gauche, scuff PD (3h)

## **Sync. Figure of 8**

1-4 Croiser PD devant PG, PG à gauche, croiser PD derrière PG, PG devant ¼ de tour à gauche  
5-8 PD devant, pivoter ½ tour à gauche, PD à droite ¼ de tour à gauche, croiser PG derrière PD (3h)

## **Side-Touch x2, Monterey ½ R**

1-4 PD à droite, touch PG à côté du PD, PG à gauche, touch PD à côté du PG  
5-8 Pointer PD à droite, PD à côté du PG ½ tour à droite, pointer PG à gauche, PG à côté du PD (9h)

## **Sync. Cross Shuffle, Hold, Hinge ½ R, Cross, Hold**

1-4 Croiser PD devant PG, PG à gauche, croiser PD devant PG, pause  
5-8 PG derrière ¼ de tour à droite, PD à droite ¼ de tour à droite, croiser PG devant PD, pause (3h)

## **Scissor, Hold, Half Rumba Box Fwd, Hold**

1-4 PD à droite, ramener PG à côté du PD, croiser PD devant PG, pause  
5-8 PG à gauche, ramener PD à côté du PG, PG devant, pause (3h)

## **Recommencer**